

Після вивчення навчальної дисципліни студент повинен продемонструвати такі **результати навчання:**

- знає та розуміє характерні функціональні особливості основних графічних редакторів;
- знає, розуміє, пояснює призначення та область застосування інструментів векторного редактора;
- розуміє, аналізує засоби та інструментарій растрового редактора;
- знає та розуміє правила роботи з текстом в середовищі графічних пакетів;
- володіє методикою обробки та створення растрових та векторних зображень;
- розуміє та правильно використовує в своїй професійній діяльності сучасну комп'ютерну термінологію;
- вміє організовувати роботу на персональному комп'ютері;
- вміє створювати векторні об'єкти будь-якої складності та їх редагувати;
- створює елементи комп'ютерного живопису;
- вміє працювати з зображенням: ретушувати, виправляти, створювати колажі, створювати різні ефекти, здійснювати корекцію зображень;
- вміє працювати з текстом у векторному редакторі;
- вміє експортувати та імпортувати зображення;
- вміє грамотно використовувати інструменти та засоби сучасних графічних редакторів для проектування одягу.