

## Побудова лекал підкладки

**Мета:** побудувати лекала підкладки і визначити шви на всіх лекалах моделі.

### Завдання та порядок виконання роботи

Обрати програму для виконання моделювання («Конструктор» системи **Julivi** або Векторний редактор **XARA Designer**).

#### 1.«Конструктор» системи **Julivi** .

Завдання побудови підкладки пілочки, наприклад, неможливо вирішити шляхом збереження внутрішнього контуру як лекала. Це той випадок, коли необхідно, щоб у побудові брали участь декілька лекал.

- 1.1. Сумістити два і більше лекал.
- 1.2. Накласти лекала (наприклад, лекало підборту покласти на лекало пілочки).
- 1.3. Відкласти потрібну ширину шва (по лінії пришивання підборту) – це будуть вихідні лінії для побудови підкладки пілочки. Цей прийом побудови детально вивчався на заняттях з дисципліни «Моделювання одягу».

#### Приклад

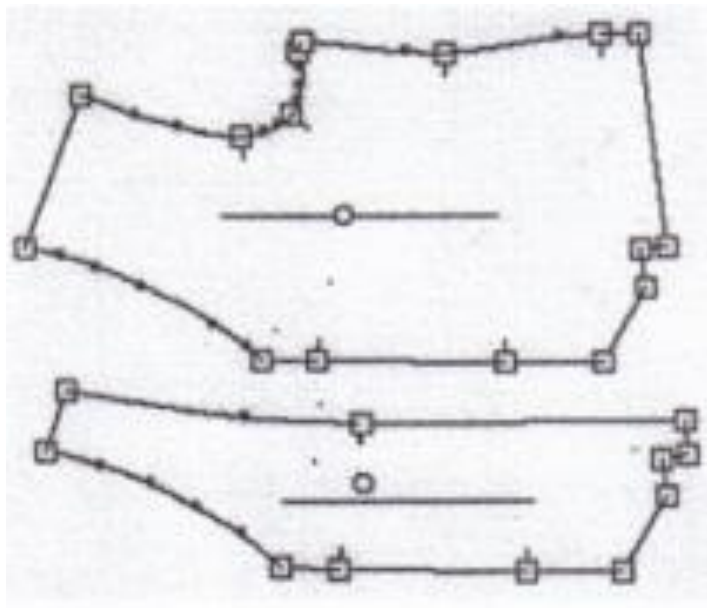


Рис. 8.1 – Лекало пілочки і підборта

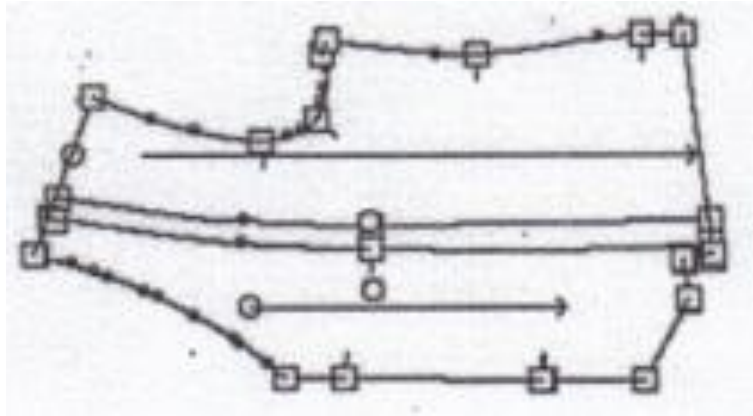





Рис.8.2 – Суміщення двох лекал

Способи суміщення лекал:

- Лекало/Совместить точки
- Лекало/Совместить участки
- Лекало/Совместить концы участков.

4. Скласти лекало **Лекало/Моделирование/Собрать** або

 /  , потім курсором  послідовно за годинниковою стрілкою вказати ділянки, які повинні увійти у нове лекало.

5. Новоствореним лекалам присвоїти імена і зберегти їх у базі даних.

## 2. Векторний редактор XARA Designer

2.1. Запустити програму.

2.2. Відкрити готовий шаблон (побудову базової конструкції).

2.3. Використовуючи галерею ліній та геометричні примітиви, побудувати лекала моделі.

2.4. Виконати моделювання, використовуючи команди обертання об'єктів, переміщення та дзеркального відображення тощо.

Оформити роботу в текстовому редакторі.

### Контрольні запитання

1. З чого починається процес моделювання конструкції?
2. Що таке внутрішній контур?

3. Як виконати модифікацію (перетворення) контурів?
4. Які методи створення нових лекал пропонує програма «Конструктор»?
5. Які лекала називають похідними?
6. Які методи створення похідних лекал?

**Джерела:**

1. Система Julivi

[www.julivi.com](http://www.julivi.com)

2. Julivi Конструктор

<https://www.youtube.com/embed/oV7dWr3oeKo>

3. Julivi Конструктор - Моделирование пример блуза Денди

<https://www.youtube.com/watch?v=S-fe6SWJdz0>

4. Конструктор одежды-Приёмы моделирования одежды

<https://www.youtube.com/watch?v=8xWu1LvD23c>

5. Конструктор:Моделирование

<http://wiki.julivi.com/ru/%D0%9A%D0%BE%D0%BD%D1%81%D1%82%D1%80%D1%83%D0%BA%D1%82%D0%BE%D1%80:%D0%9C%D0%BE%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5>

6. Моделирование одежды в программе Хара Xtreme

<https://www.youtube.com/watch?v=EBIGofyTyNE>