

Розробка технічних рисунків моделей одягу.

Мета: розробити технічні рисунки та скласти опис зовнішнього вигляду базової моделі в автоматизованому режимі.

Завдання та порядок виконання роботи

Виконання роботи можливе із застосуванням векторного та растрового графічних редакторів. Основні функції, інструменти та засоби вищевказаних редакторів студентам відомі з курсу вивчення дисциплін: «Комп'ютерна графіка» та «Основи комп'ютерного дизайну».

1. Для розробки ескізів моделей скласти **технічне завдання** за наступним планом:

- 1) асортиментний вид одягу;
- 2) призначення;
- 3) характеристика споживача (стать, вік, рекомендована розмірна та повнотна група);
- 4) основні габаритні розміри форми (довжина, загальний об'єм);
- 5) ступінь прилягання виробу до фігури людини на основних конструктивних рівнях;
- 6) основні конструктивні членування (покрій рукава, членування основних деталей);
- 7) особливості матеріалу (сировинний склад, структура, фактура, кольорова гама, рисунок);
- 8) конструктивно-декоративні елементи та оздоблення.

2. Скласти опис зовнішнього вигляду моделі за наступним планом:

- 1) асортиментний вид одягу;
- 2) вид основного матеріалу (наявність підкладки, наявність оздоблювальних матеріалів);
- 3) характеристика силуетної форми (загальний об'єм, довжина, ступінь прилягання);

- 4) вид покрою рукава (вшивний, реглан, суцільно кресний);
- 5) наявність, характер та місце розташування членувань основних деталей;
- 6) характеристика конструктивно-декоративних елементів та оздоблення.

Опис зовнішнього вигляду моделі оформляється в середовищі текстового редактора.

Приклад оформлення представлено в додатку А.

Контрольні запитання

1. Яка послідовність створення рисунку в векторному редакторі?
2. Які інструменти та засоби доцільно використовувати для малювання?
3. Як команди пропонують програми для роботи з об'єктами (елементами зображення) ?
4. Які методи експортування документів у текстовий редактор?

Джерела:

1. Альтернативный векторный редактор
https://studref.com/534499/informatika/xara_xtreme
2. Створення графіки на основі рисунків
<https://www.magix.com/ru/tekhnicheskaja-podderzhka/know-how/obu>
3. Corel draw 2019 p.
<https://www.google.com/search?client=firefox-b-d&channel=crow2&>
4. Растрова та векторна графіки. Симетричне малювання.
<https://ichip.ru/novosti/coreldraw-graphics-suite-2018-simmet>

Додаток А

Технічний рисунок моделі



Опис зовнішнього вигляду моделі

Пальто жіноче з вовняної тканини. Силует – напівприлеглий. Пальто помірного об'єму довжиною до середини гомілки. Рукав вшивний двомовний. Спинка складається з кокетки, двох середніх частин, двох бокових, які відмежовані рельєфом від лінії кокетки до лінії низу виробу. Пілочка також складається з кокетки, центральних та бокових частин. Рельєфи проходять від лінії кокетки до лінії низу виробу. Застібка центральна на п'ять гудзиків та п'ять прорізних петель. Комір стоячо-відкладний з лацканами. На пілочках по лінії грудей та лінії стегон розміщені накладні кишені та фігурні клапани з двома гудзиками. На спинці на лінії талії та по низу рукава розміщені хлястики з двома гудзиками. На спинці в середньому шві оформлена відлітна шлиця з трьома гудзиками.