

Лекція

ДИЗАЙН ДОКУМЕНТІВ

ПЛАН

1. Функціональні можливості Microsoft Word.
2. Меню «Малювання».
3. Створення складних фігур заданої форми.
4. Малювання фігур довільної форми.

Рекомендовані джерела

1. Інформатика

<https://sites.google.com/site/informatika324/home>

(02.09.2019 р.)

2. http://uk.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Office

3. http://msoffice.if.ua/Vukor_menu/Index10.htm

4. http://uk.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Paint

1. Створення малюнка за допомогою панелі інструментів Малювання

Вбудований в Word графічний редактор дозволяє створювати найрізноманітніші графічні об'єкти: від простих ліній і блок-схем до барвистих ілюстрацій. Малюнки можна розміщувати в одному з трьох графічних шарів: у тексті, за текстом (так розміщуються водяні знаки) або перед текстом, закриваючи його.



Word автоматично переходить в режим розмітки після натиснення кнопки на панелі інструментів Малювання. При цьому покажчик миші придбає вигляд хрестика. На екрані відображується Полотно (Drawing Canvas) — область, в якій можна малювати фігури, має вигляд прямокутника. Полотно дозволяє розташувати разом частини малюнка, що у край важливе, якщо малюнок складається з декількох фігур. Аби полотно автоматично вставлялося довкола графічних об'єктів, в меню Сервіс (Tools) виберіть команду Параметри (Options) відкрийте вкладку

Загальні (General) і встановите прапорець автоматично створювати полотно при вставці автофігур (Automatically create drawing canvas when inserting AutoShapes).

Для установки вставки малюнків за умовчанням в меню Сервіс (Tools) виберіть команду Параметри (Options) відкрийте вкладку Правка (Edit). У полі вставляти малюнки як виберіть потрібне розміщення за умовчанням: як вбудованих виберіть пункт в тексті, а для вставки як перемещаемых— будь-який інший пункт.

Аби почати малювати об'єкт, натискуйте кнопку миші в тому місці, де ви хочете намалювати об'єкт, і перемістите покажчик миші, який придбає вигляд хрестика. Малювання закінчиться після того, як буде відпущена кнопка миші. Аби намалювати лінію під кутом, кратним 15 градусам, при перетяганні утримуйте такою, що натискує клавішу Shift. Після завершення процесу малювання об'єкт залишається виділеним, довкола нього видно маркери зміни розміру (мал. 8.16). Створені за допомогою панелі інструментів Малювання фігури можна переміщати по сторінці мишею. Для відміни виділення об'єкту клацніть мишею поза областю виділення. Об'єкт малюється в шарі, розташованому над текстом, і закриває всі останні об'єкти. Створений об'єкт за умовчанням буде прикріплений до найближчого абзацу. Якщо натискувати кнопку на панелі Малювання і клацнути документ, то в цій крапці буде створений об'єкт з розмірами, встановленими за умовчанням. Для багатократного використання кнопки панелі інструментів двічі клацніть її мишею. Створені за допомогою панелі інструментів Малювання фігури можна переміщати по сторінці мишею. Для відміни виділення об'єкту клацніть мишею поза областю виділення.

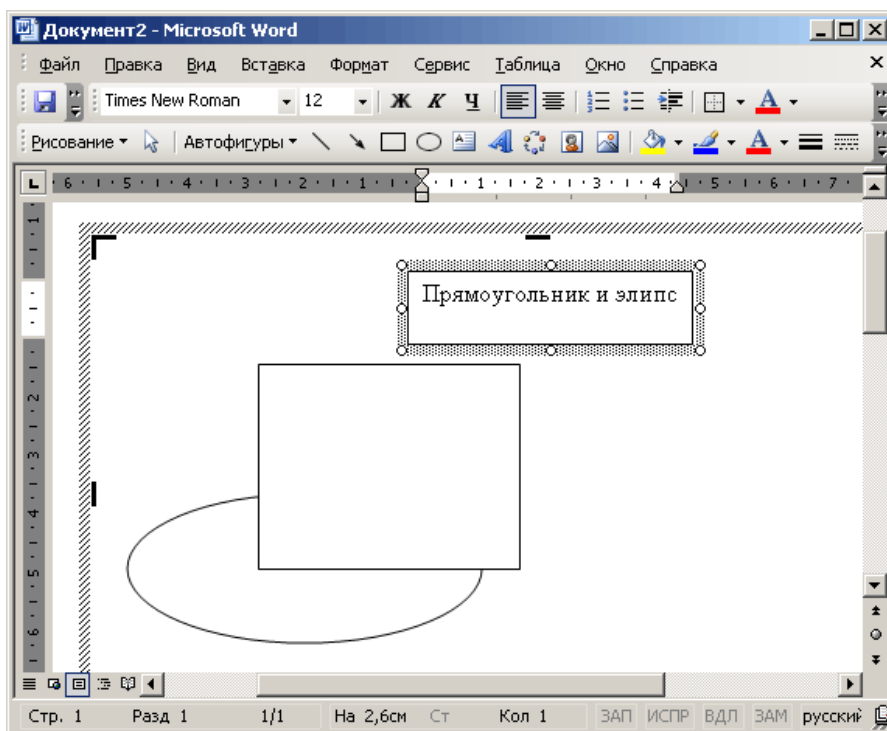
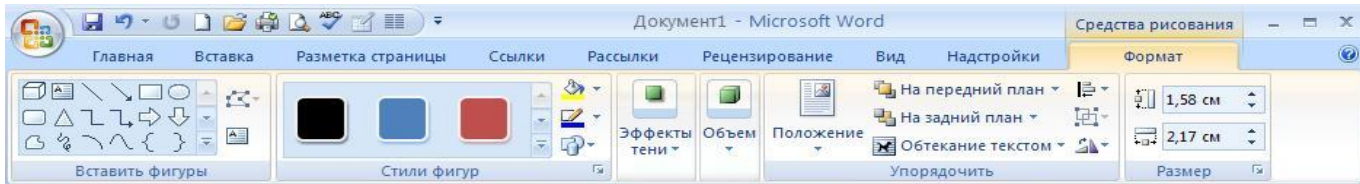


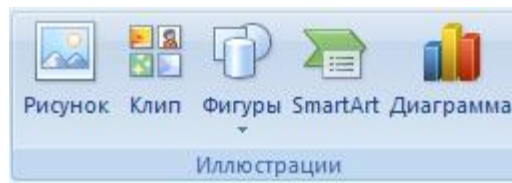
Рис. 8.16 - Створення малюнка за допомогою панелі інструментів Малювання

2. Меню Малювання

Засоби для створення та редагування графічних об'єктів у текстовому процесорі Word 2007 розміщено на панелі інструментів **Засоби малювання**, що відкривається під час створення або виділення графічного об'єкта.



Найпростішими фігурами у програмі Word 2007 вважаються **прямі лінії, стрілки, прямокутники та еліпси**. Кнопки інструментів для їх створення винесено безпосередньо на панель **Вставка, Ілюстрації**



Найпростіші фігури

Найпростішими фігурами у Word вважають прямі лінії, стрілки, прямокутники, еліпси.

Щоб перейти до кнопок інструментів для їх створення, слід клацнути лівою кнопкою миші на Вставка, група панелей інструментів Ілюстрації, кнопка Фігури

Фигуры

Вставка готовых фигур, таких как прямоугольники, круги, стрелки, линии, элементы блок-схемы и выноски.

Для получения дополнительных сведений нажмите клавишу F1.

The image shows a red header with the title 'Найпростіші фігури'. Below it is a grey box with two paragraphs of text. Underneath is a screenshot of the 'Иллюстрации' ribbon group, with a red arrow pointing to the 'Фигуры' icon. Below that is a screenshot of the 'Фигуры' dropdown menu, which is organized into several categories: 'Последние использованные фигуры', 'Линии', 'Основные фигуры', 'Фигурные стрелки', 'Блок-схема', 'Выноски', and 'Звезды и ленты'. At the bottom of the dropdown is a 'Новое полотно' (New Canvas) button.

Набір інструментів для малювання

Фигуры SmartArt Диаграмма

Гиперссылка Закладка Перекрестная ссылка

Последние использованные фигуры

Линии

Основные фигуры

Фигурные стрелки

Блок-схема

Выноски

Звезды и ленты

Новое полотно

The image shows a red header with the title 'Набір інструментів для малювання'. Below it is a screenshot of the 'Иллюстрации' ribbon group, with a red arrow pointing to the 'Фигуры' icon. Below that is a screenshot of the 'Фигуры' dropdown menu, which is organized into several categories: 'Последние использованные фигуры', 'Линии', 'Основные фигуры', 'Фигурные стрелки', 'Блок-схема', 'Выноски', and 'Звезды и ленты'. At the bottom of the dropdown is a 'Новое полотно' (New Canvas) button.

Лінії, прямокутники та еліпси у Word будують так само, як і в редакторі Paint: потрібно натиснути ліву кнопку миші та, утримуючи її, перетягувати

курсор, доки фігура ненабуде потрібного вигляду. Стрілки креслять так само, як і лінії.

І прямокутник, і овал (та будь-яка інша фігура, крім ліній і стрілок) після завершення їх малювання залишаються виділеними. Ознакою цього є наявність круглих **маркерів**: восьмибілих та одного зеленого. Білі маркери призначені для змінення розмірів фігури, зелений - для її обертання. Деякі фігури матимуть ще й жовті маркери, за допомогою яких змінюють форму фігури.



3. Створення складних фігур заданої форми

Програма Word 2007 також дає користувачу змогу вставляти в документ складні фігури наперед заданих форм, для яких вона має доволі багато






У Microsoft Office такі фігури названо автофігурами. Інструменти для їх створення можна вибрати з меню, яке з'являється після клацання кнопки **Вставка, Фігури** на панелі інструментів.



Усі інструменти для фігур заданої форми поділено на групи: **Основні фігури, Фігурні стрілки, Блок-схема, Виноски і Зірки та стрічки.**

Процес малювання автофігур подібний до створення прямокутників та овалів. Щоб одержати фігури правильної форми, потрібно утримувати клавішу **Shift**. Новостворені фігури також залишаються виділеними. Крім восьми білих та одного зеленого круглих маркерів біля них з'являється ще й жовтий ромбовидний маркер для змінення форми. Деякі фігури можуть мати навіть кілька таких маркерів.

4. Малювання фігур довільної форми

Для малювання фігур довільної форми використовують один із трьох інструментів, розміщених у меню **Лінії**, що відкривається, якщо клацнути кнопку Автофігури:  (**Крива**),  (**Полілінія**) та  (**Мальована крива**).

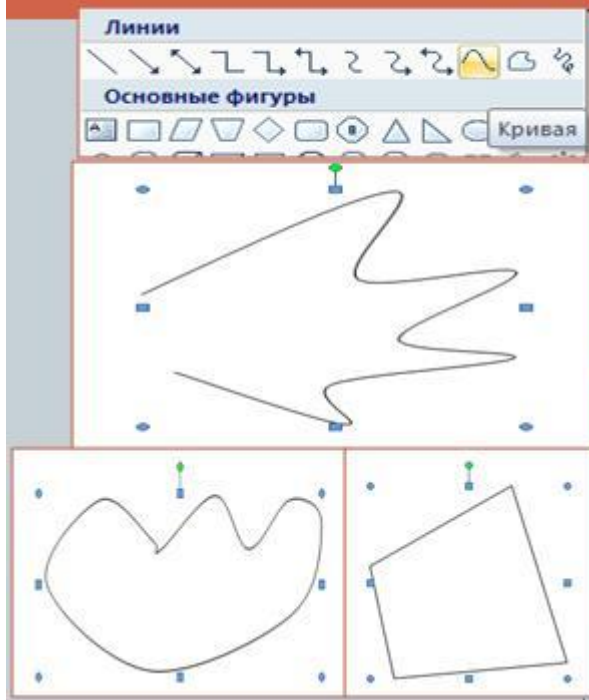
Під час малювання користувач створює послідовність вузлів — точок, де вигинається лінія контуру фігури.

Для малювання лінії інструментом  (Крива) виконайте такі дії.


1. Установіть курсор у місці, де має бути розміщений перший вузол, і клацніть мишею, щоб зафіксувати його.
2. Перемістіть курсор у точку вставлення другого вузла і знову клацніть; у результаті буде створено прямолінійний відрізок.
3. Повторюючи другу дію, створіть криву лінію, форма якої змінюватиметься відповідно до переміщення курсору.

Якщо потрібно вставити прямолінійний сегмент, слід утримувати натиснутою клавішу **Ctrl**. Завершують малювання подвійним клацанням мишею або натисканням клавіші **Esc**. Якщо останній вузол розмістити занадто близько від першого, то курсор сам «приклеїться» до початку кривої, і в результаті буде створено замкнену фігуру

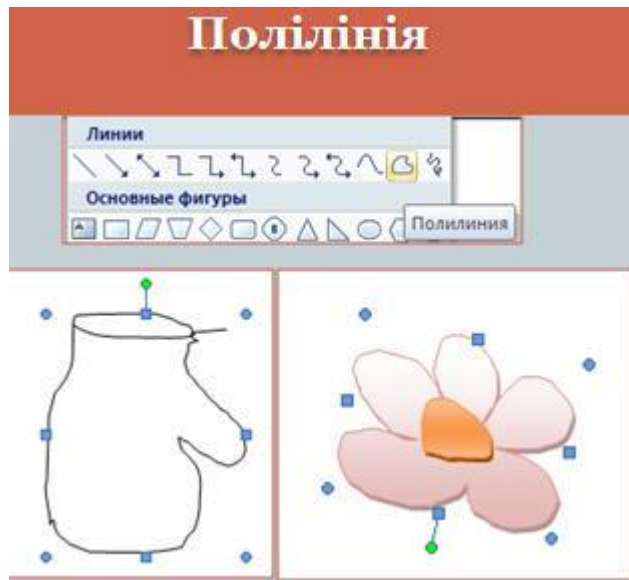
Крива




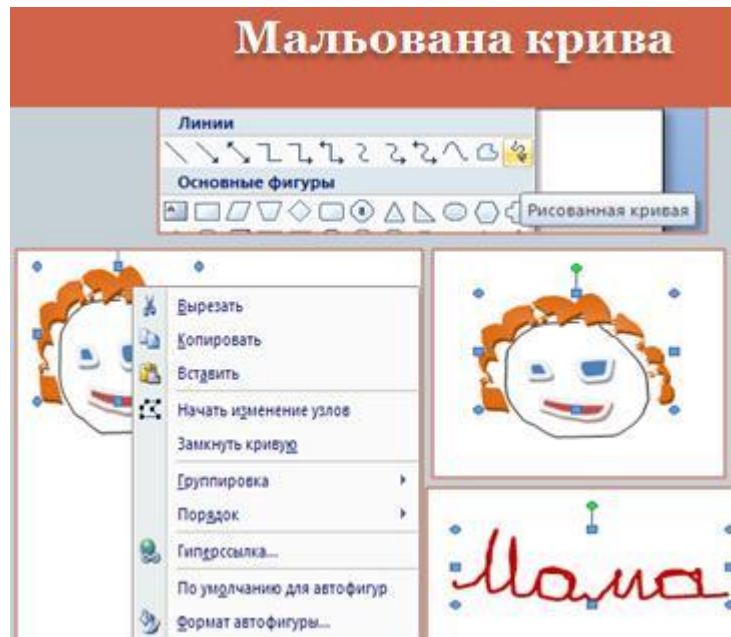
1. Малюючи криву можна змінювати напрям кривизни (опуклість, вгнутість), клацаючи або правою, або лівою кнопкою миші). Завершення малювання – повійте клацання мишею або натискання клавіші Esc.
2. Якщо останній вузол кривої розміститься занадто близько від першого, то курсор сам займе положення у першому вузлі – буде створено замкнену фігуру.
3. Якщо утримувати клавішу Ctrl, то малюючи замкнену криву, отримаємо прямолінійний сегмент.

Принцип використання інструмента  (Полілінія) такий самий, як і попереднього, але всі сегменти створюваної ним фігури, крім першого, будуть прямими.

Полілінія




Створення ж фігур інструментом  (Мальована крива) схоже на малювання олівцем: у місці початку лінії потрібно клацнути лівою кнопкою миші і, не відпускаючи її переміщувати курсор, зображуючи на екрані лінію потрібної форми; в кінцевій точці кнопку слід відпустити. Після цього на екрані з'явиться крива лінія або замкнена фігура з вузлами, які буде створено автоматично.



Будь-яку незамкнену фігуру можна замкнути, а замкнену — розімкнути за допомогою команд **Замкнути криву** та **Розімкнути криву** їхнього контекстного меню.

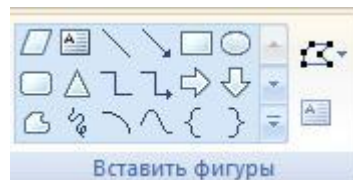
У текстовому процесорі Word 2007 передбачено дії із фігурами довільної форми.

Наприклад, інструментом  (Полілінія) виконано графічний примітив (а). Засобами панелі інструментів **Формат** (Область **Вставити фігури**) за допомогою інструменту **Змінити фігуру** (б) (**Почати зміну вузлів** (в)) можна змінювати всю фігуру, при цьому фігура буде виділятися по всьому контуру маркерами (г), переміщуючи які (д) можна досягти потрібного результату (е).

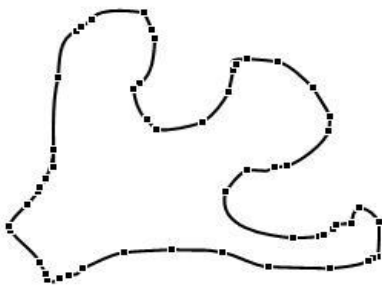


(в)

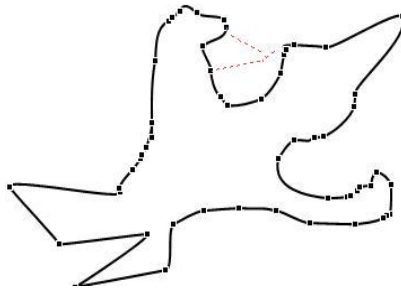
(а)



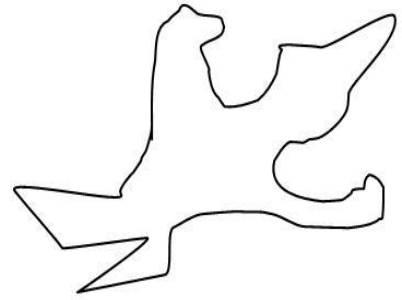
(б)



(г)



(д)



(е)

Контрольні запитання

1. Яке основне використання текстового редактора?
2. Які функціональні можливості представляє меню Малювання?
3. Які методи створення складних фігур закладені в текстовому редакторі?
4. Як намалювати фігури довільної форми?
5. Які засоби оформлення документів присутні в текстовому редакторі?